Guida rapida all’utilizzo

**Login**

Si può fare da qualsiasi postazione entrando nell’applicazione della palestra e compilando i campi Username e Password; da questa finestra si potrà selezionare (tramite combo box) la propria tipologia di utente. Infine, premendo accedi, si potrà effettuare l’accesso, nel caso in cui i dati siano corretti, altrimenti si potrà uscire con il tasto esc.

**Registrazione atleti**

Compilando i campi dati dell’interfaccia di registrazione e premendo il bottone registra, nel caso in cui i campi non siano vuoti e le password siano uguali e sicure, verrà effettuata la registrazione; In caso contrario sarà possibile annullarla con il bottone.

**Finestra dell’amministratore**

* Dashboard 🡪Visualizza le informazioni e le statistiche estrapolate dal database della palestra
* Modifiche Atleti🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere l’aggiunta, la modifica e l’eliminazione dell’account degli atleti.
* Modifiche Orario 🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere la modifica dell’orario delle attività.
* Modifiche Controllori🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere l’aggiunta, la modifica e l’eliminazione dell’account dei controllori.
* Modifiche Meccanici🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere l’aggiunta, la modifica e l’eliminazione dell’account dei meccanici.
* Logout🡪 È un’interfaccia che permette la disconnessione dell’utente o la chiusura del programma.

**Finestra dell’utente**

* Dashboard 🡪Visualizza le informazioni e le statistiche dell’utente, estrapolate dal database della palestra.
* Informazioni personali🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere la modifica delle informazioni personali.
* Gestione abbonamento🡪 È un’interfaccia per visualizzare l’abbonamento corrente, selezionare la tariffa e inserire la carta di credito per il pagamento.
* Nuovo allenamento🡪 È un’interfaccia per iniziare e terminare un allenamento durante il quale si potranno selezionare gli attrezzi da utilizzare. Per iniziare l’allenamento bisognerà farsi scansionare la tessera da un controllore.
* Allenamenti precedenti🡪 Lista degli allenamenti svolti dall’utente.
* Segnala attrezzo 🡪 È un’interfaccia per segnalare l’attrezzatura che non è in utilizzo o che non è già stata segnalata.
* Logout🡪 È un’interfaccia che permette la disconnessione dell’utente o la chiusura del programma.

**Finestra del controllore**

* Dashboard 🡪Visualizza le informazioni importanti e l’elenco delle visite di ciascun utente.
* Scansiona QR🡪 Permette di scansionare ed eseguire l’accesso e l’uscita dell’utente selezionato. Lo username corrispondente al codice QR deve esistere.
* Crea codice QR🡪 Trasforma il testo in un codice QR che può essere salvato.
* Profilo personale🡪 È un’interfaccia semplificata per permettere la modifica delle informazioni personali.
* Logout🡪 È un’interfaccia che permette la disconnessione dell’utente o la chiusura del programma.

**Finestra del meccanico**

È una sezione singola nella quale è possibile visualizzare le segnalazioni di attrezzi da riparare che non sono già in manutenzione. Ci sono tre bottoni: ripara per avviare il processo di riparazione; termina riparazione per segnalare che l’attrezzo è stato riparato; disconnetti per tornare alla finestra princiapale.